Universidad de Sevilla  
Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

**Testing REPORT D01**



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software  
Diseño y Pruebas II

Curso 2024 – 2025

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Grupo C1.021** | | |
| **Componentes** | **Correos** | **Roles** |
| Virginia Mesa Pérez | [virmesper@alum.us.es](mailto:virmesper@alum.us.es) | Manager/Desarrollador/Tester |
| Paula Sánchez Gómez | [Pausangom1@alum.us.es](mailto:Pausangom1@alum.us.es) | Desarrollador/Tester |
| Mario Reyes Apresa | [marreyapr@alum.us.es](mailto:marreyapr@alum.us.es) | Desarrollador/Tester |
| Álvaro Jiménez Osuna | [alvjimosu@alum.us.es](mailto:alvjimosu@alum.us.es) | Desarrollador/Tester |

Repositorio: <https://github.com/DP2-C1-021/Acme-ANS-D01-25.1.0>

# 

# 

# 

**Control de versiones**

| **Versión** | **Fecha** | **Descripción** |
| --- | --- | --- |
| v1.0 | 19/02/2025 | Edición inicial del documento |

índice

**Introducción3**

**Contenido3**

**Conclusión4**

# Introducción

Antes de cursar esta materia, nuestra comprensión sobre las pruebas en un Sistema de Información Web (WIS) se limita a metodologías básicas de prueba y conceptos generales de pruebas de software. Nuestro conocimiento se centra en pruebas funcionales, pruebas de usabilidad y consideraciones básicas de rendimiento.

# Contenido

En mayor o menor medida, todos hemos realizado algún tipo de prueba, por lo que a continuación se listan los tipos de pruebas elaboradas:

1. **Pruebas Unitarias (JUnit):**
   * Aplicadas en distintos frameworks mencionados en documentos previos.
   * Se han trabajado tanto pruebas positivas (donde se obtiene el resultado esperado) como pruebas negativas (verificando que los errores sean correctamente registrados).
2. **Pruebas de Controlador:**
   * Evaluación del correcto funcionamiento de los controladores en la interacción con la capa lógica y la interfaz de usuario.
   * Verificación de respuestas adecuadas frente a diferentes escenarios de solicitud y respuesta.
3. **Pruebas de Usabilidad:**
   * Evaluación de la experiencia del usuario y la facilidad de uso del sistema.
   * Consideración del diseño de la interfaz y la eficiencia en la navegación.
   * Validación de estándares de accesibilidad y su impacto en la usabilidad.
4. **Pruebas de Rendimiento:**
   * Evaluación de la capacidad del sistema bajo carga para medir tiempos de respuesta.
   * Análisis de la escalabilidad del sistema en diferentes condiciones de uso.
   * Ejecución de pruebas de estrés para identificar límites del sistema.
5. **Consideraciones de Seguridad:**
   * Identificación de vulnerabilidades comunes como la inyección SQL y ataques de cross-site scripting (XSS).
   * Evaluación de la efectividad de los mecanismos de autenticación y autorización.
6. **Herramientas y Marcos de Pruebas:**
   * Aplicación de herramientas automatizadas como JUnit y Selenium.
   * Uso de herramientas de depuración para el desarrollo y prueba de aplicaciones web.

# Conclusión

Antes de esta materia, mi conocimiento sobre pruebas en WIS era principalmente básico, enfocado en principios generales de pruebas de software más que en técnicas especializadas. Con el estudio y la práctica adquirida, se ha logrado un mayor dominio de metodologías avanzadas de prueba, automatización y seguridad en los Sistemas de Información Web.